

Tip vooraf: draaier knutselen

Bij het spelprogramma *Bor en de wolven* ga je de jongen Bor helpen zijn schapen te beschermen. Maak een draaier die op wonderbaarlijke wijze een schaap in de wei achter een hek in veiligheid brengt.

Dat heb je nodig: geprint werkblad 1 ([hier](#) downloaden), stuk karton (b.v. van een pak cornflakes), 2 elastiekjes, schaar, lijm, kleurpotloden, prikpen.

Zo doe je het: teken rond het schaapje een mooi groen weiland met bloemen. Geef het hek een kleur maar laat de achtergrond wit.

Knip de rondjes uit.

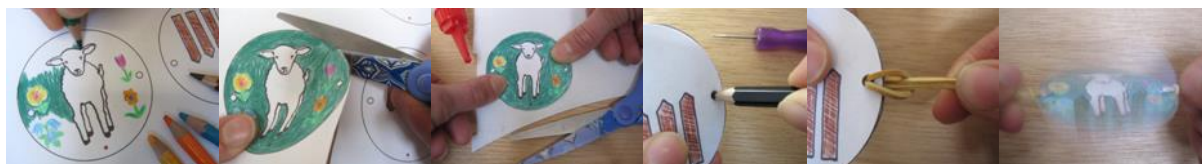
Plak 1 rondje op het stuk karton en knip het uit. Plak dan het 2^e rondje op de achterkant van het karton. Let op: de rode punten moeten op elkaar komen te liggen.

Prik met een prikpen twee gaten in het rondje, op de plek van de punten. Draai met de punt van een kleurpotlood de gaten groter zodat je door elk gat een elastiek kunt duwen.

Trek het elastiek door zijn eigen lus waardoor hij vast komt te zitten aan het rondje. Herhaal aan de andere kant.

Hou in elke hand een elastiek vast en draai de elastieken tussen je vingers heen en weer, hierdoor begint het rondje in het midden te draaien.

Zie je dat het schaapje veilig achter het hek komt te staan?



Tip bij de activiteit: neem even een pauze.

De activiteiten kun je extra gezellig maken door een kleine pauze in te plannen. Op het erf van de boerderij zijn mooie zitplekken aanwezig: rond de vuurplaats of bij de gebouwen. Je kunt ook binnen zitten in de Middeleeuwse boerderij of in het Sibbehuis. Neem hiervoor drinken en wat lekkers voor de kinderen mee.



Tip voor na de route: maak een schaap van wol

De kinderen gaan na afloop van de route op de BSO aan de slag met een schaap van wol.

Dat heb je nodig: witte of bruine wol (niet te dun), vork, zwarte strijkkralen, schaar, zilver of wit papier, zwarte viltstift.

Zo doe je het: wikkel de woldraad rond de tanden van de vork. Zorg ervoor dat aan de onderkant van de tanden kleine ruimtes tussen de tanden vrij blijven.

Knip een draad wol van ca. 40 cm lengte. Vouw het in het midden dubbel en leg een knoop in zodat er aan de bovenkant een lus ontstaat. Onder de lus hangen nu twee losse uiteinden. Trek één van deze uiteinden door het middelste gaatje van de vorktanden.

Zorg ervoor dat de lus aan de bovenkant komt van de wol die om de vork is gewikkeld. Trek het 2e uiteinde tussen de tanden over de wol heen. Leg in beide uiteinden een stevige dubbele knoop aan de onderkant van de vorktanden. Trek de uiteinden goed aan, zodat de wol flink bij elkaar wordt gedrukt.

De uiteinden vormen de poten van het schaapje. Er moeten nog 2 poten bij komen.

Knip een draad wol van ongeveer 20 cm lengte. Knoop deze draad aan de bovenkant van de 2 poten, zodat het schaap nu 4 poten heeft. Leg er een stevige dubbele knoop in.

Schuif de wol voorzichtig van de vork af. Knip de lussen aan de zijkant van de woldraden aan beide kanten met een schaar open.

Knip de woldraden een beetje bij zodat een platte eivorm ontstaat. Let op: knip niet de lus of de 4 poten van het schaap af!

Knoop, op een afstand van ca. 2 cm van het lijfje, 4 zwarte strijkkralen in de 4 lange draden. Dit zijn de hoefjes van het schaap.

Knip een hoofd en een staart van papier. Teken de ogen en een snuit met viltstift. Plak deze vast aan de voor- en achterkant van het schaap. Nu kun je je schaap aan de lus ophangen.

