

Tips voor extra activiteiten op de BSO 4-7 jaar

Tip vooraf: draaiier knutselen

Bij de activiteit *Hoe overleef ik de Middeleeuwen?* ga je de jongen Bor helpen zijn schapen te beschermen. Maak een draaiier die op wonderbaarlijke wijze een schaap in de wei achter een hek in veiligheid brengt.

Dat heb je nodig: geprint werkblad 1 ([hier](#) downloaden), stuk karton (b.v. van een pak cornflakes), 2 elastiekjes, schaar, lijm, kleurpotloden, prikpen.

Zo doe je het: teken rond het schaapje een mooi groen weiland met bloemen. Geef het hek een kleur maar laat de achtergrond wit.

Knip de rondjes uit.

Plak 1 rondje op het stuk karton en knip het uit. Plak dan het 2^e rondje op de achterkant van het karton. Let op: de rode punten moeten op elkaar komen te liggen.

Prik met een prikpen twee gaten in het rondje, op de plek van de punten. Draai met de punt van een kleurpotlood de gaten groter zodat je door elk gat een elastiek kunt duwen.

Trek het elastiek door zijn eigen lus waardoor hij vast komt te zitten aan het rondje. Herhaal aan de andere kant.

Hou in elke hand een elastiek vast en draai de elastieken tussen je vingers heen en weer, hierdoor begint het rondje in het midden te draaien.

Zie je dat het schaapje veilig achter het hek komt te staan?



Tip bij de activiteit: neem even een pauze.

De activiteiten *Hoe overleef ik de Middeleeuwen?* kun je extra gezellig maken door een kleine pauze in te plannen. Op het erf van de boerderij zijn mooie zitplekken aanwezig: rond de vuurplaats of bij de gebouwen. Je kunt ook binnen zitten in de Middeleeuwse boerderij of in het Sibbehuis. Neem hiervoor drinken en wat lekkers voor de kinderen mee.



Tip voor na de route: knutsel een kudde schapen

Kinderen knippen en plakken wollige schapen. Samen maken ze een hele kudde.

Dat heb je nodig: geprint werkblad 2 ([hier downloaden](#)), bruin karton, zwart viltstift, schaar, lijm, watten.

Zo doe je het: knip de mallen op het werkblad uit. Leg de mallen op het karton en teken de vormen 2 keer over. Knip het lijf en de oren 2 keer uit het karton. Plak de 2 delen van het lijf op elkaar en buig de poten aan de onderkant op de stippelijijn naar buiten open zodat het schaap kan staan. Plak de oren aan beide kanten vast. Plak aan beide kanten van het schaap watten op het lijf. Teken met viltstift ogen en snuit. Klaar! Zet je schaap maar eens neer!

